



**Erste Satzung zur Änderung der Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik und Wirtschaftsinformatik der Fakultät für Informatik an der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg**

vom 02. April 2024.

Auf Grund des § 13 Absatz 1 Satz 1, 67a Absatz 2 Nr. 3 a), 77 Absatz 2 des Hochschulgesetzes des Landes Sachsen-Anhalt in der Fassung der Bekanntmachung vom 01. Juli 2021 (GVBl. LSA 2021 S. 368, 369 hat die Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg folgende Satzung erlassen:

**Artikel 1**

**Änderung der Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik und Wirtschaftsinformatik der Fakultät für Informatik**

Die Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik und Wirtschaftsinformatik der Fakultät für Informatik an der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg vom 25.07.2023 (Amtl. Bekanntmachung Nr. 54/2023 vom 17.08.2023), wird wie folgt geändert:

**1. zur Anlage 1: Regelstudienpläne**

In der Anlage ist die Neufassung der Regelstudienpläne zur Studien- und Prüfungsordnung zu finden. Die Anpassungen resultieren aus den veränderten Lehrimporten im Bereich der Mathematik.

<b>Erneuerung des Anhanges (Regelstudienplan)</b>	
<b>Alt:</b>	<b>Neu:</b>
<p><b>Anlagen:</b></p> <p>Regelstudienpläne für Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik, Wirtschaftsinformatik</p> <p>Bisherige importierte Module der FMA:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mathematik 1 zu 8 CP</li> </ul>	<p><b>Anlagen:</b></p> <p>Regelstudienpläne für Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik, Wirtschaftsinformatik</p> <p>Neue importierte Module der FMA:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mathematik 1 zu 5 CP (deutsche Version)</li> <li>- Mathematik 2 zu 5 CP (deutsche Version)</li> <li>- Mathematik 3 zu 5 CP (deutsche Version)</li> </ul>

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mathematik 2 zu 8 CP</li> <li>- Mathematik 3 zu 6 CP</li> </ul> <p>Bisherige Module:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Einführung in die Informatik zu 8 CP</li> <li>- Algorithmen und Datenstrukturen zu 6 CP</li> <li>- Software Development Project zu 9 CP</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mathematik 5 zu 5 CP (deutsche Version)</li> </ul> <p>Anpassungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Einführung in die Informatik: Anhebung auf 10 CP</li> <li>- Algorithmen und Datenstrukturen: Anhebung auf 10 CP</li> <li>- Software Development Project: Anhebung auf 10 CP</li> <li>- Streichung eines Wahlpflichtmodules zu 5 CP</li> <li>- Das Modul Schlüsselkompetenzen wird neu in einem Semester und nicht mehr verteilt über 2 Semester angeboten.</li> </ul>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## **Artikel 2**

### **Gültigkeit, Übertrittsbestimmungen**

Diese Satzung findet für alle Studierenden Anwendung, die ab Wintersemester 2024 / 2025 in den Bachelorstudiengängen Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik oder Wirtschaftsinformatik der Otto-von-Guericke-Universität immatrikuliert sind.

Studierende, die bereits vor dem 01.10.2024 in den Bachelorstudiengängen Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik oder Wirtschaftsinformatik immatrikuliert waren, können auf Antrag dieser Ordnung beitreten. Der Antrag ist schriftlich an das Prüfungsamt der Fakultät für Informatik zu stellen. Er ist unwiderruflich.

## **Artikel 3**

### **Inkrafttreten**

Diese Satzung tritt am Tage ihrer Veröffentlichung in den Amtlichen Bekanntmachungen der Otto-von-Guericke-Universität in Kraft.

---

Ausgefertigt auf Grund des Beschlusses des Fakultätsrates der Fakultät für Informatik vom 06.03.2024 und der Stellungnahme des Senats der Otto-von-Guericke-Universität vom 20.03.2024.

Magdeburg, 02. April 2024

Prof. Dr.-Ing. habil. Jens Strackeljan  
Rektor  
der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg

**Anlagen**  
Regelstudienpläne

## **Neu:**

### **Anlagen:**

#### **1. Regelstudienpläne für Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik und Wirtschaftsinformatik**

Die Regelstudienpläne sind Empfehlungen, die berücksichtigen, in welchen Semestern die jeweiligen Pflichtveranstaltungen angeboten werden und nach denen sich das Bachelorstudium in der Regelstudienzeit von 7 Semestern absolvieren lässt. Es steht den Studierenden aber frei von diesen Empfehlungen abzuweichen.

Das Praktikum kann bereits vor dem 7. Semester durchgeführt werden, insbesondere dann,

wenn es nicht als Integriertes Praktikum absolviert wird. Auch ist es möglich, das Praktikum zu teilen und es beispielweise in mehreren Semestern während der Bachelorarbeit kann auch studienbegleitend während eines Semesters angefertigt werden,

Das Studium besteht aus einer Reihe von Studiengängen, die den Prüfungs- und Regelstudienplänen zu entnehmen sind. Für diese ist jeweils die Mindestanzahl von Creditpoints (CP) angegeben, die durch Prüfungen erlangt werden müssen. Die verbleibenden Leistungen können unbenotet gemäß §6 Abs. 3 der Studien- und Prüfungsordnung absolviert werden.

#### **Legende zu den Prüfungs- und Regelstudienplänen:**

Grau unterlegt sind diejenigen Lehrveranstaltungen, die mit 50% ihrer CP-Zahl gewichtet in die Gesamtnote eingehen.

Besonderheiten bei den einzelnen Studiengängen entsprechend den Erläuterungen

SWS	= Semesterwochenstunden
CP	= Creditpoints
WPF	= Wahlpflichtfach
SMK	= Schlüssel- und Methodenkompetenzen
WiSe	= Wintersemester
SoSe	= Sommersemester

Eine Auflistung aller Wahlpflichtmodule befindet sich im Modulhandbuch (Modulkatalog + Modulliste).

**Computervisualistik - Start Wintersemester**

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	20 CP - 50% Gewichtung		5 CP				
Informatik I - Pflicht	Einführung in die Informatik (10 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (10 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)				
	mind. 5 CP benotet, 50 % Gewichtung						
	Modellierung (5 CP)						
	Datenbanken (5CP)						
Prüfungen				mind. 20 CP benotet			
Informatik - Wahlpflicht				WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Informatik oder WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Informatik/ Mathematik (5 CP)	
						WPF Informatik (5 CP)	
						WPF Informatik oder WPF Computervisualistik (5 CP)	
						WPF Computer-visualistik (5 CP)	
Prüfungen			mind. 10 CP benotet				
Computer-Visualistik			Computergrafik (5 CP)	Grundlagen der Bildverarbeitung (5 CP)	Algorithmische Geometrie (5 CP)	Visualisierung (5 CP)	
Prüfungen	mind. 15 CP benotet - 50% Gewichtung						
Mathematik/ Logik	Mathematik 1 (5 CP)	Mathematik 2 (5 CP)	Mathematik 3 (5 CP)	Logik (5 CP)			
Prüfungen			mind. 5 CP benotet				
Mathematik/ Theoretische			Mathematik 5 (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)			
Prüfungen				mind. 10 CP benotet			
				Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	
						Anwendungsfach (5 CP)	
Anwendungs-fach	Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen. In jedem der beiden Bereiche müssen mindestens 17 CP belegt werden.						
Prüfungen			mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung		mind. 5 CP benotet		
Allgemeine Visualistik			Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)	
Prüfungen	5 CP - 50% Gewichtung		mind. 15 CP benotet				
Schlüssel- und Methoden-kompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP)		Wiss. Seminar (5 CP)	Software Development Project (10 CP)	Softwareprojekt (5 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	30	30	30	30	30	30	30

**Betriebs-  
praktikum /  
Bachelorprojekt  
(18 CP)  
und  
Bachelorarbeit  
(10CP) +  
Kolloquium  
(2 CP)**

**Computervisualistik - Start Sommersemester**

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen		20 CP - 50 % Gewichtung		5 CP			
Informatik - Pflicht		Einführung in die Informatik (10 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (10 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)			
		Mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung					
		Modellierung (5 CP)					
		Datenbanken (5CP)					
Prüfungen			mind. 10 CP benotet				
Computer-Visualistik			Computergrafik (5 CP)	Grundlagen der Bildverarbeitung (5 CP)	Algorithmische Geometrie (5 CP)		
				Visualisierung (5 CP)			
Prüfungen		mind. 20 CP benotet					
Informatik - Wahlpflicht	WPF Informatik oder WPF Computervisualistik (5 CP)				WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Informatik/ Mathematik (5 CP)	
	WPF Informatik (5 CP)					WPF Computer-visualistik (5 CP)	
Prüfungen		mind. 15 CP benotet - 50% Gewichtung					
Mathematik/	Mathematik 2 (5 CP)	Mathematik 1 (5 CP)		Mathematik 3 (5 CP)			
	Logik (5 CP)						
Prüfungen				mind. 5 CP benotet			
Mathematik/ Theoretische				Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)	Mathematik 5 (5 CP)		
Prüfungen				mind. 10 CP benotet			
Anwendungsfach			Anwendungsfach (5 CP)		Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	
						Anwendungsfach (5 CP)	
<p>Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen.                  In jedem der beiden Bereiche müssen mindestens 17 CP belegt werden.</p>							
Prüfungen	mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung			mind. 5 CP benotet			
Allgemeine Visualistik	Allgemeine Visualistik (5 CP)			Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)		
	Allgemeine Visualistik (5 CP)						
Prüfungen		5 CP - 50% Gewichtung		mind. 15 CP benotet			
Schlüssel- und Methodenkompetenzen		Schlüsselkompetenzen (5 CP)	Wiss. Seminar (5 CP)		Software Development Project (10 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
						Softwareprojekt (5 CP)	
CP gesamt	30	30	30	30	30	30	30

**Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (10CP) + Kolloquium (2 CP)**

## **Computervisualistik**

Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen.

### **Wahlbereich Allgemeine Visualistik (mind. 17 CP)**

- Psychologie
- Erziehungswissenschaft
- Design
- Idea Engineering

Bedingungen:

Es sind Module aus mindestens zwei von den vier oben genannten Bereichen zu wählen.

### **Wahlbereich Anwendungsfach (mind. 17 CP)**

Es ist genau ein Anwendungsfach zu wählen.

- Bildinformationstechnik
- Biologie
- Konstruktion und Design
- Computerspiele
- Medizintechnik

Die Auflistung der in den Anwendungsfächern wählbaren Module werden im jeweils aktuellen Modulhandbuch (Modullisten) aufgeführt.

**Informatik - Start Wintersemester**

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	20 CP - 50% Gewichtung		5 CP				
Informatik I - Pflicht	Einführung in die Informatik (10 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (10 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)				
	mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung						
	Modellierung (5 CP)						
	Datenbanken (5 CP)						
Prüfungen	mind. 10 CP benotet						
Informatik II - Pflicht			Programmierparadigmen (5 CP)	Intelligente Systeme (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)		
Prüfungen					mind. 20 CP benotet		
Informatik - Wahlpflicht					WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
					WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
					WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
					WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
Prüfungen			mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung				
Technische Informatik			Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)			
Prüfungen	mind. 15 CP benotet - 50% Gewichtung						
Mathematik / Logik	Mathematik 1 (5 CP)	Mathematik 2 (5 CP)	Mathematik 3 (5 CP)				
		Logik (5 CP)					
Prüfungen			mind. 10 CP benotet				
Mathematik / Theoretische Informatik			Mathematik 5 (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik 2 (5 CP)		
Prüfungen				mind. 10 CP benotet			
Nebenfach				Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)	
Prüfungen	5 CP - 50% Gewichtung		mind. 15 CP benotet				
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP)		Wissenschaftliches Seminar (5 CP)	Software Development Project (10 CP)	Softwareprojekt (5 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	30	30	30	30	30	30	30

**Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (10CP) + Kolloquium (2 CP)**

**Informatik - Start Sommersemester**

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen		20 CP - 50% Gewichtung		5 CP			
Informatik I - Pflicht		Einführung in die Informatik (10 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (10 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)			
		mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung					
		Modellierung (5 CP)					
		Datenbanken (5 CP)					
Prüfungen	mind. 10 CP benotet						
Informatik II - Pflicht	Programmierparadigmen (5 CP)		Sichere Systeme (5 CP)	Intelligente Systeme (5 CP)			
Prüfungen	mind. 20 CP benotet						
Informatik - Wahlpflicht	WPF Informatik (5 CP)			WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	<b>Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (10CP) + Kolloquium (2 CP)</b>
	WPF Informatik (5 CP)				WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	
						WPF Informatik (5 CP)	
Prüfungen	mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung						
Technische Informatik		Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)				
Prüfungen	mind. 15 CP benotet - 50% Gewichtung						
Mathematik / Theoretische Informatik	Logik (5 CP)	Mathematik 1 (5 CP)		Mathematik 3 (5 CP)			
	Mathematik 2 (5 CP)						
			mind. 10 CP benotet				
			Mathematik 5 (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik 2 (5 CP)		
Prüfungen	mind. 10 CP benotet						
Nebenfach	Nebenfach (5 CP)				Nebenfach (5 CP)	Nebenfach (5 CP)	
Prüfungen				mind. 15 CP benotet			
Schlüssel- und Methodenkompetenzen			Wiss. Seminar (5 CP)		Software Development Project (10 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
						Softwareprojekt (5 CP)	
				5 CP - 50% Gewichtung			
				Schlüsselkompetenzen (5 CP)			
CP gesamt	30	30	30	30	30	30	30



**Ingenieurinformatik - Start Wintersemester**

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	20 CP - 50% Gewichtung		5 CP				
Informatik I - Pflicht	Einführung in die Informatik (10 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (10 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)				
	mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung						
	Modellierung (5 CP)						
	Datenbanken (5 CP)						
Prüfungen				mind. 10 CP benotet			
Informatik II - Pflicht				Sichere Systeme (5 CP)	Introduction to Simulation (5 CP)		
				Spezifikations-technik (5 CP)			
Prüfungen				mind. 15 CP benotet			
Informatik - Wahlpflicht				WPF Informatik (5 CP)		WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)
						WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)
							WPF Informatik (5 CP)
Prüfungen			mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung				
Technische Informatik			Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)			
Prüfungen	mind. 15 CP benotet - 50% Gewichtung						
Mathematik / Logik	Mathematik 1 (5 CP)	Mathematik 2 (5 CP)	Mathematik 3 (5 CP)				
		Logik (5 CP)					
Prüfungen			mind. 5 CP benotet				
Mathematik / Theoretische Informatik			Mathematik 5 (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)			
Prüfungen				mind. 15 CP benotet			
Ingenieurbereich (IB)			IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)		IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)
						IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)
Prüfungen	5 CP - 50% Gewichtung			mind. 15 CP benotet			
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP)			Software Development Project (10 CP)	Softwareprojekt (5 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
					5 CP		
					Wiss. Seminar (5 CP)		
CP gesamt	30	30	30	30	30	30	30

**Betriebs-  
praktikum /  
Bachelorprojekt  
(18 CP)  
und  
Bachelorarbeit  
(10CP) +  
Kolloquium  
(2 CP)**

**Ingenieurinformatik - Start Sommersemester**

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen		20 CP - 50% Gewichtung		5 CP			
Informatik I - Pflicht		Einführung in die Informatik (10 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (10 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)			
		mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung					
		Datenbanken (5 CP)		Modellierung (5 CP)			
Prüfungen			mind. 10 CP benotet				
Informatik II - Pflicht			Sichere Systeme (5 CP)		Spezifikations-technik (5 CP)	Introduction to Simulation (5 CP)	
Prüfungen		mind. 15 CP benotet					
Informatik - Wahlpflicht	WPF Informatik (5 CP)		WPF Informatik (5 CP)		WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	
	WPF Informatik (5 CP)					WPF Informatik (5 CP)	
Prüfungen		mind. 5 CP benotet, 50% Gewichtung					
Technische Informatik		Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)				
Prüfungen		mind. 15 CP benotet - 50% Gewichtung					
Mathematik / Logik	Mathematik 2 (5 CP)	Mathematik 1 (5 CP)		Mathematik 3 (5 CP)			
	Logik (5 CP)						
Prüfungen			mind. 5 CP benotet				
Mathematik / Theoretische Informatik			Mathematik 5 (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)			
Prüfungen		mind. 15 CP benotet					
Ingenieur-bereich	IB Vertiefung (5 CP)			IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	
				IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)		
Prüfungen		mind. 15 CP benotet					
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Wiss. Seminar (5 CP)				Software Development Project (10 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
						Softwareprojekt (5 CP)	
		5 CP - 50% Gewichtung					
		Schlüsselkompetenzen (5 CP)					
CP gesamt	30	30	30	30	30	30	30

**Betriebs-  
praktikum /  
Bachelorprojekt  
(18 CP)  
und  
Bachelorarbeit  
(10CP) +  
Kolloquium  
(2 CP)**

Wirtschaftsinformatik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	mind. 10 CP benotet - 50% Gewichtung						
Verstehen	Mathematik 1 (5 CP)	Mathematik 2 (5 CP)	Mathematik 3 (5 CP)				
Prüfungen	5 CP - 25% Gewichtung	5 CP	10 CP - 25% Gewichtung				
	Einführung in die BWL (5 CP)	Mathematik 5 (5 CP)	Betriebliches Rechnungsw. (5 CP)				
			Einführung in die VWL (5CP)				
	5 CP - 50% Gewichtung						
	Einführung in die Wirt.-Informatik (5 CP) <b>WI</b>						
Prüfungen	25 CP - 50% Gewichtung						
Wahlpflicht Verstehen und Gestalten		WPF V/G (5 CP)			WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
					WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
Prüfungen	20 CP - 50% Gewichtung		5 CP - 50% Gewichtung	5 CP - 50% Gewichtung	5 CP	5 CP	
Gestalten	Einführung in die Informatik (10 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (10 CP)	Modellierung (5 CP)	Informationstechnologie in Organisationen (5 CP) <b>WI</b>	Wissensmanagement (5 CP) <b>WI</b>	Usability und Ästhetik (5 CP) <b>WI</b>	
					5 CP		
					Softwareprojekt (5 CP) <b>SK</b>		
Prüfungen			5 CP	mind. 15 CP benotet			
Wahlpflicht Gestalten und Anwenden			Software Engineering + IT-PM (5 CP)	WPF G/A oder WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
						WPF G/A (5 CP)	
Prüfungen			5 CP	mind. 5 CP benotet			
Anwenden			Anwendungssysteme (5 CP) <b>WI</b>	Datenbanken (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)		
					5 CP		
					Managementinformationssysteme (5 CP) <b>WI</b>		
Prüfungen	5 CP - 50% Gewichtung					10 CP	5 CP
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP)					Software Development Project (10 CP) <b>SK</b>	WPF Recht (5 CP, WiSe oder SoSe) <b>SK</b>
						Wiss. Seminar (5 CP, SoSe oder WiSe)	
CP gesamt	30	30	30	30	30	30	30

**Legende:**

**WI** In dem Bereich müssen alle sechs Veranstaltungen durch eine Prüfung abgeschlossen werden.

**SK** In dem Bereich müssen mindestens 15 von 20 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.

**Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (10CP) + Kolloquium (2 CP)**

Wirtschaftsinformatik - Start Sommersemester

Semester	1	2	3	4	5	6	7
Prüfungen	mind. 10 CP benotet - 50% Gewichtung			10 CP - 25% Gewichtung			
Verstehen	Mathematik 2 (5 CP)	Mathematik 1 (5 CP)	Mathematik 3 (5 CP)	Betriebliches Rechnungswesen (5 CP)			
				Einführung in die VWL (5 CP)			
	5 CP - 50% Gewichtung		5 CP				
	Einführung in die Wirt.-Informatik (5 CP) <b>WI</b>		Mathematik 5 (5 CP)				
	5 CP - 25% Gewichtung						
	Einführung in die BWL (5 CP)						
Prüfungen	25 CP - 50% Gewichtung						
Wahlpflicht	WPF V/G (5 CP)			WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)
Verstehen und Gestalten							
Prüfungen	5 CP	20 CP - 50% Gewichtung			5 CP - 50% Gewichtung		5 CP
Gestalten	Usability und Ästhetik (5 CP) <b>WI</b>	Einführung in die Informatik (10 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (10 CP)		Informationstechnologie in Organisationen (5 CP) <b>WI</b>	Wissensmanagement (5 CP) <b>WI</b>	
Prüfungen			5 CP - 50% Gewichtung				5 CP
			Modellierung (5 CP)				Softwareprojekt (5 CP) <b>SK</b>
Prüfungen				5 CP	mind. 15 CP benotet		
Prüfungen				Software Engineering + IT-PM (5 CP)	WPF G/A oder WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
WPF Gestalten und Anwenden							WPF G/A (5 CP)
Prüfungen	5 CP				mind. 5 CP benotet		
	Anwendungssysteme (5 CP) <b>WI</b>			Sichere Systeme (5 CP)	Datenbanken (5 CP)		
	5 CP						
Anwenden	Managementinformationssysteme (5 CP) <b>WI</b>						
Prüfungen	5 CP				5 CP - 50% Gewichtung	10 CP	5 CP
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Wiss. Seminar (5 CP, SoSe oder WiSe)				Schlüsselkompetenzen (5 CP)	Software Development Project (10 CP) <b>SK</b>	WPF Recht (5 CP, WiSe oder SoSe) <b>SK</b>
CP gesamt	30	30	30	30	30	30	30

**Legende:**

**WI** In dem Bereich müssen alle sechs Veranstaltungen durch eine Prüfung abgeschlossen werden.

**SK** In dem Bereich müssen mindestens 15 von 20 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.


Betriebspraktikum / Bachelorprojekt (18 CP) und Bachelorarbeit (10CP) + Kolloquium (2 CP)


## Wirtschaftsinformatik (WIF)

Die Anmerkungen gelten sowohl für den Start des Studiums im Wintersemester als auch für den Start im Sommersemester.

### Abschluss mit Prüfung oder Schein und Gewichtung von benoteten Leistungen

In den einzelnen Bereichen muss eine Mindestanzahl von CP durch Prüfung abgeschlossen werden. Der Rest kann mit Schein abgeschlossen werden.

In dem Bereich  müssen alle sechs Module durch eine Prüfung abgeschlossen werden.

In dem Bereich  müssen mindestens 15 von 20 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.

#### Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 25% gewichtet:

- Einführung in die BWL
- Einführung in die VWL
- Betriebliches Rechnungswesen

#### Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 50% gewichtet:

- Einführung in die Informatik
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Modellierung
- Mathematik 1
- Mathematik 2
- Einführung in die Wirtschaftsinformatik
- Informationstechnologie in Organisation
- Lehrveranstaltung Schlüsselkompetenzen
- *Alle Leistungen im Bereich Verstehen und Gestalten.*

Alle anderen geprüften Leistungen werden mit 100% gewichtet.

### Bereich Wahlpflicht Verstehen und Gestalten:

Es kann aus den Pflichtmodulen und allen Modulen des Vertiefungsbereiches des Bachelorstudienganges Betriebswirtschaftslehre der Fakultät für Wirtschaftswissenschaft gewählt werden.

(Sofern zu Beginn des Semesters freie Kapazitäten vorhanden sind, können auch Seminare gewählt werden!).

Für die Wiederholung von Modulen der FWW gelten abweichend von §19 (1) die Regelungen der Allgemeinen Studien- und Prüfungsordnung für die Bachelorstudiengänge der Fakultät für Wirtschaftswissenschaft.

Darüber hinaus können Module der FIN (entsprechend den Modulbeschreibungen bzw. den Modullisten) belegt werden.